

# Biuletyn nr 1

## Regulamin rozgrywania zawodów.

### VI Open Paramotor Slalom Polish Championships

### VI Otwarte Motoparalotniowe Slalomowe

### Mistrzostwa Polski

Miejsce: Jutrosin.

Termin: 18 - 23 sierpnia - 2020 r

#### 1. Informacje ogólne.

1. Organizator wyznaczy miejsce startu oraz lądowania, kierunek startu , kierunek kręgu nad lotniskowego oraz zasady podejścia do lądowania będą omawiane przed każdą konkurencją.
2. Start kolejnego zawodnika do konkurencji jest możliwy po uzyskaniu zgody od sędziego startowego.
3. Zawodnik jest zobowiązany pilnować kolejności startu. W wypadku awarii sprzętu, lub innych problemów uniemożliwiającej start, sytuację tą należy zgłosić natychmiast sędziemu startowemu.
4. Zostanie wyznaczone miejsce holdingu, oraz jego kierunek. Zasady holdingu będą omówione na pierwszym briefing, oraz na kolejnych w wypadku dokonania zmian. ( miejsce, kierunek itd.)
5. Zawodnicy będą klasyfikowane w 2 klasach ( PF1 i PL1) oddzielnie.

#### 2. Sygnalizacja.

1. Na pierwszym briefing zostaną omówione zasady sygnalizacji wlotu w stadion slalomowy.
2. Flaga biała – stadion gotowy do pomiaru czasu, pilot może wykonywać slalom.
3. Flaga czerwona - stadion nie gotowy , pilot oczekuje na sygnał do wlotu na stadion.
4. Flaga czerwona - **podczas przelotu slalomu** , błąd – pilot przerywa slalom i kieruje się do strefy lądowania.
5. Flaga biała - **podczas przelotu slalomu**, problem techniczny organizatora – pilot wraca do holdingu i oczekuje na sygnał do kolejnego wlotu na stadion. Sygnalizację wlotu poprzedzi sekwencja najpierw flaga czerwona, a następnie biała.
6. Flaga biała i czerwona jednocześnie (skrzyżowane). Wszyscy piloci znajdujący się w powietrzu (stadion, holding) niezwłocznie podchodzą do lądowania.

### **3. Bezpieczeństwo.**

1. Zawodnik nie posiadający wodnego systemu ratunkowego nie będzie dopuszczony do zawodów.
2. Poza konkurencjami zakazane jest latanie na zbiornikiem wodnym.
3. Zgodę na loty poza konkurencjami należy uzyskać od Dyrektora Sportowego zawodów.
4. Podczas rozgrywania konkurencji jeżeli organizator nie ustali inaczej podczas briefingu przed konkurencją, nad zbiornikiem wodnym może znajdować się tylko jeden zawodnik, lub zawodnicy biorący udział w sztafecie.
5. Organizator powoła „oficera bezpieczeństwa”. Który będzie kierował 2 osobowym zespołem składającym się z wybranych na pierwszym briefing-u przedstawicieli zawodników.
6. Zadaniem zespołu jest informowanie Dyrektora Sportowego zawodów, o zaobserwowanych sytuacjach niebezpiecznych, oraz nie właściwych zachowaniach zawodników zagrażających powstaniem sytuacji niebezpiecznych.
7. Dyrektor Zawodów po uzyskaniu informacji od oficera bezpieczeństwa, lub z własnej inicjatywy po omówieniu tego z oficerem bezpieczeństwa, ma prawo:
  - upomnieć zawodnika stwarzającego sytuacje niebezpieczne
  - zawiesić zawodnika w kolejnym task-u
  - zawiesić zawodnika na 1 dzień zawodów
  - zawiesić zawodnika do końca rozgrywania zawodów
  - zawodnik zawieszony uzyskuje wynik z task-u, max +4 pkt.

### **4. Zasady rozgrywania kwalifikacji, punktacja.**

1. Konkurencje będą rozgrywane zgodnie z katalogiem task-ów w kolejności od 1 do 20. Decyzją dyrektora sportowego w wypadku braku czasu na rozegranie wszystkich zaplanowanych task-ów, kwalifikacje mogą być skrócone.
2. Każda konkurencja będzie oceniana oddzielnie (będzie podawany czas przelotu).
3. Organizator dołoży starań żeby każdy przelot został zarejestrowany (kamerą) w celu ewentualnej weryfikacji.
4. Organizator może zarządzić wykonanie dwóch task-ów w jednym starcie.
5. Organizator może zarządzić wykonanie w jednym starcie, dwóch takich samych task-ów.
6. Klasyfikacja łączna będzie prowadzona zgodnie z zasadą, najlepszy wynik z konkurencji 1 punkt, wynik 2 – 2 punkty, 3 -3, 4 -4 itd.
7. Po rozegraniu wszystkich task-ów kwalifikacyjnych, na każde 5 rozegranych tasków, najgorszy 1 wynik zawodnika będzie kasowany.
8. W wypadku uzyskania takiej samej liczby punktów dla miejsc 4 i 5, zasada wyłonienia zwycięzcy będzie taka sama jak opisana w p.7.5.

### **5. KARY**

1. Nie otwarcie czasu, max (wynik uzyskany w konkurencji)\* +1 punkt, (ETO)
2. nie zamknięcie czasu max\* +1 punkt, (ETC)
3. pomylenie trasy, max\* +2 punkty, (EFR)
4. Nie wystartowanie do konkurencji max\* + 3 punkty. (NFY)

#### **6. Zasady rozgrywania finałów.**

1. Do finałów zostaną zakwalifikowani zawodnicy, którzy po kwalifikacjach uzyskali:
  - miejsca 3 i 4 (mały finał) – rywalizacja o miejsca 3 - 4
  - miejsca 1 i 2 (duży finał) – rywalizacja o miejsca 1 – 2
2. Finały zostaną rozegrane do 2 zwycięstw w przelotach zgodnie z katalogiem konkurencji finałowych.
3. Kolejność task-ów zgodnie z katalogiem. (F1, F2, F3)
4. Pozostałe miejsca od 5 będą wynikiem kwalifikacji, możliwe są miejsca równorzędne.

#### **~~7. Zasady rozgrywania sztafet. Punktacja.~~**

- ~~1. Sztafety składają się z 3 osobowych załóg. Czas sztafety liczony jest od otwarcia czasu przez pierwszego zawodnika, do zamknięcia czasu przez ostatniego zawodnika sztafety.~~
- ~~2. Jednoczesny czas przebywania 2 zawodników sztafety w strefie sztafety(stadion), będzie doliczany do czasu przelotu według zasady (wspólny czas) x 4.~~
- ~~3. Konkurencje sztafetowe będą rozgrywane zgodnie z kolejnością task-ów zawartych w katalogu. Po rozegraniu 3 task-ów zostanie rozegrany 4 task, gdzie 1 pilot będzie leciał slalom z task u 1, 2 pilot slalom 2, a 3 pilot slalom 3.~~
- ~~4. Zwycięska sztafeta zostanie wyłoniona na podstawie rozegranych 4 task-ów. Punktacja będzie taka sama jak przy kwalifikacjach. 1 sztafeta 1 punkt, 2 2 punkty, 3 3 punkty itd.~~
- ~~5. W wypadku uzyskania takiej samej liczby punktów o zwycięstwie zadecyduje: – większa ilość wyższych miejsc w poszczególnych 4 task-ach.~~

~~Przykład:~~

~~1 sztafeta miejsce 1, 1, 3, 5 = 10 punktów – wyższy wynik w poszczególnych task-ach~~

~~2 sztafeta miejsca 2, 2, 4, 2 = 10 punktów – niższy wynik w poszczególnych task-ach~~

~~W wypadku takiej samej ilości punktów:~~

~~1 sztafeta miejsce 1, 1, 3, 5 = 10 punktów~~

~~2 sztafeta miejsce 3, 5, 1, 1 = 10 punktów~~

~~O zwycięstwie będzie decydował krótszy łączny czas uzyskany we wszystkich 4 task-~~

~~ach. W wypadku nie zamknięcia czasu, liczony będzie max czas uzyskany przez ostatnią załogę w task-u + 30s~~