

## NAWIGACJA CZĘŚĆ I

### Zasady:

#### Nawigacja precyzyjna.

Sprawdzian polega na jak najdokładniejszym obleceniu trasy wyznaczonej przez organizatora z zadeklarowaną prędkością lub zadeklarowanym czasie przez zawodnika.

### Zasady:

Organizator przed konkurencją udostępnia zawodnikom mapę z naniesionymi punktami zwrotnymi trasy oraz wytyczonymi korytarzami przelotowymi trasy. Szerokość korytarza może wynosić od 200 do 400 m.

W konkurencji nie ma limitu paliwa.

#### **Przed startem pilot deklaruje prędkość ( czas) przelotu.**

Start do konkurencji odbywa się z decku startowego zgodnie z kolejnością ustaloną przez organizatora. Organizator wyznacza pilotowi czas rozpoczęcia zadania (czas przelotu przez bramkę startową). Pilot po starcie wykonuje lot po wyznaczonej trasie z zadeklarowaną prędkością (czasie) dokumentując przelot poprzez zapis rejestratora GPS. Prawidłowość oblotu trasy oraz prędkości ( czas) jest sprawdzana w punktach kontrolnych „jawnych” określonych przez organizatora przed startem, oraz „ukrytych” nie znanych pilotowi. Za prawidłową prędkość (czas) uznaje się wlot w bramkę kontrolną czasu z tolerancją 5 sekund. Za każdą sekundę przed 5 sekundą i każdą po 5 sekundzie uzyskuje się 1 pkt. karny. Na każdej bramce czasowej nie można uzyskać więcej pkt. karnych niż procentowy udział punktu w stosunku do wszystkich punktów kontroli czasu. ( np. na całej trasie jest 10 punktów kontroli czasu , max. ilość pkt. karnych jakie można uzyskać na 1 punkcie kontroli to 10% wszystkich pkt. możliwych do uzyskania).

### Punktacja:

$$\text{Wynik pilota} = \frac{\text{Pt}}{\text{Pt max}} \times 1000 + (1000 - \text{pkt. karne za czas}) / 2$$

Gdzie:

Pt- ilość punktów trasy uzyskanych przez pilota

Pt max – największa ilość uzyskanych punktów trasy w tej konkurencji

### PUNKTY TRASY:

Po starcie wylot z lotniska odbywa się poprzez bramkę wylotową ustaloną przez organizatora, pominiecie bramki wylotowej – **10%** punktów uzyskanych przez pilota w konkurencji.

Kolejność punktów trasy: 13-14-15-16-17-18-19.

PKT 13



PKT 14



PKT 15



PKT 16



PKT 17

PKT 18



Odległości pomiędzy punktami trasy (tabela)

Route Editor

Number	Name
1	R1

Waypoints in Route

N	Wp Num	Wp Name	Leg Distance	Acc.Distance	True	Magnetic
1	12	13	Km	Km	Bearing	Bearing
2	13	14	5,104	5,104	174,4	169,1
3	14	15	9,710	14,814	90,3	84,9
4	15	16	5,420	20,234	359,0	353,6
5	16	17	5,086	25,320	88,2	82,8
6	17	18	2,965	28,285	294,8	289,4
7	18	19	7,222	35,507	24,3	18,9



## NAWIGACJA CZĘŚĆ II

Zasady:

### Nawigacja precyzyjna.

Zadanie polega na jak najdokładniejszym obloceniu trasy wyznaczonej przez organizatora.

Zasady:

Organizator przed konkurencją udostępnia zawodnikom mapę z naniesioną trasą. ( skala mapy 1:100 000 ) Szerokość korytarza wynosi 200 m. Rozpoczęcie konkurencji odbywa się zgodnie z kolejnością ustaloną przez organizatora. Po zakończeniu nawigacji część I, pilot kieruje się bezpośrednio do punktu otwierającego nawigację część II .Prawidłowość oblotu trasy jest sprawdzana w punktach kontrolnych „jawnych” (początek i koniec trasy ) , oraz „ukrytych” nie znanych pilotowi. Podczas przelotu nie wolno zawracać i powtarzać przelot trasy.

Kary:

Nie otwarcie i nie zamknięcie trasy 0 punktów za konkurencje.

Łądowanie poza lotniskiem 0 punktów za konkurencje.

Dwukrotne przelecenie przez ukryty punkt kontrolny trasy 0 punktów za zaliczony punkt.

**Pt**

**Wynik pilota = ----- x 1000**

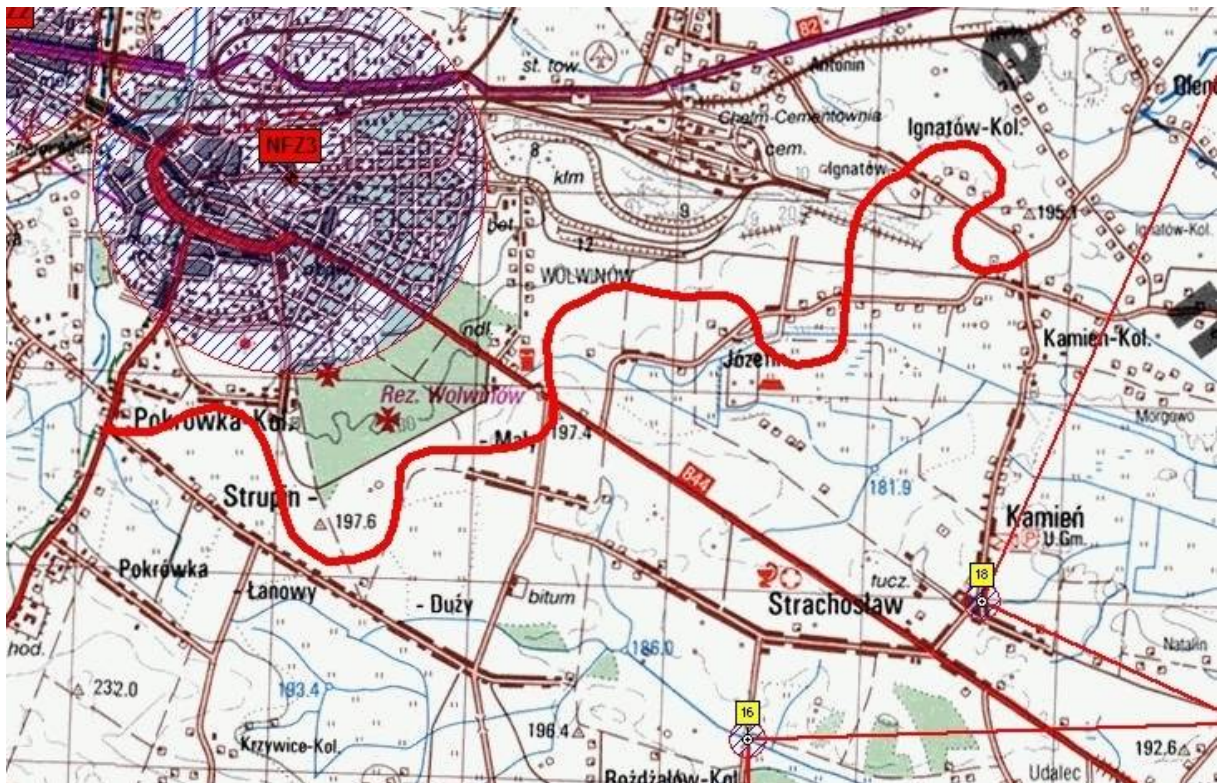
**Pt max**

Gdzie:

Pt- ilość punktów trasy uzyskanych przez pilota

Pt max – największa ilość uzyskanych punktów trasy w tej konkurencji

Trasa długość 16 km:



## NAWIGACJA CZĘŚĆ III

### NAWIGACJA precyzyjna - 3D

Zadanie polega na przeleceniu trasy zgodnie z wyznaczonymi punktami (PKT) przez organizatora.

Cylinder punktu to walec o promieniu 100m i wysokości 100m. Każdy PKT ma określoną wysokość **podstawy** cylindra. Prawidłowe zaliczenie PKT to przelot przez cylinder umieszczony wirtualnie w przestrzeni. Wysokość **podstawy** cylindra dla poszczególnych PKT jest podana jako wysokość bezwzględna w odniesieniu do poziomu morza.

Elewacja lotniska to 695 ft (210 m) n.p.m.

Kolejność PKT oraz ich wysokość:

20-400m > 21-600m > 22-550 m > 23-600m > 24-630m > 25-700m > 26-650m > 27-700m

PKT trasy z podaną wysokością **podstawy** cylindra.







Długość trasy to 35,7 km.

Powrót na lotnisko odbywa się poprzez bramkę wylotową ustaloną przez organizatora, pominięcie bramki wlotowej – 10% punktów uzyskanych przez pilota w konkurencji.