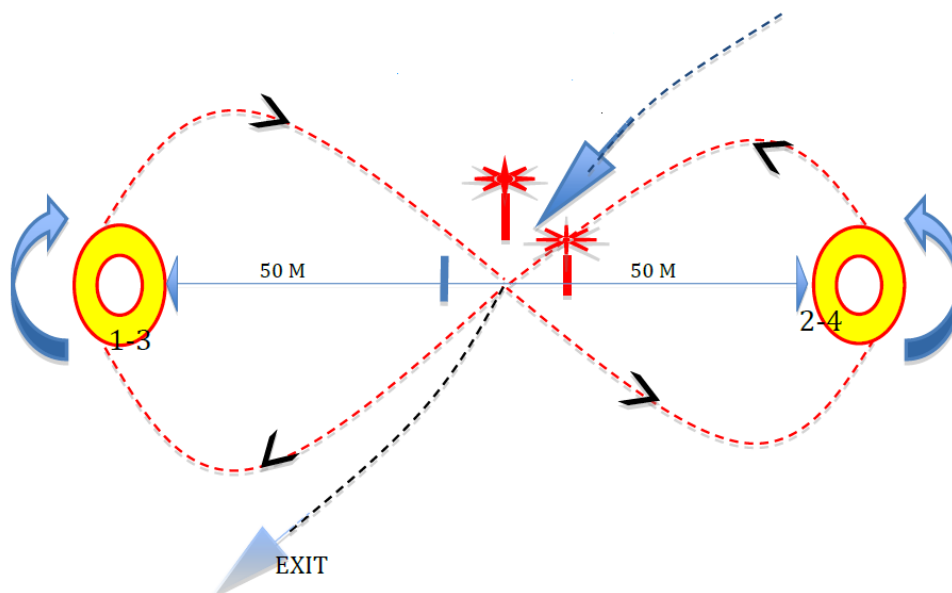


TASK KATALOG

Katalog konkurencji „Slomania 2012”

1. Slalom „ósemka”.



Opis :

Na sygnał sędziego (chorągiewka) pilot wlatuje w trasę slalomu zgodnie z kierunkiem niebieskiej strzałki i otwiera bramkę pomiaru czasu , następnie oblatuje pylon „1-3” prawym zakrętem i kieruje się w stronę pylonu „2-4” który oblatuje zakrętem lewym. Następnie oblatuje ponownie prawym zakrętem pylon „1-3” oraz ponownie lewym zakrętem pylon „2-4” Następnie przelatując przez bramkę pomiaru czasu kończy przelot slalomu.

Zniżanie lotu w rejonie bramki pomiaru czasu wymagane jest tylko podczas przelotu otwierającego czas i zamykającego czas przelotu. Wysokość tego przelotu powinna być taka aby spowodowała przecięcie wiązki laserowej czujników pomiarowych. (ok. 1.6 m).

Zasady punktacji : dla zadania : 1. - deklaracja czasu 2. Najkrótszy czas przelotu

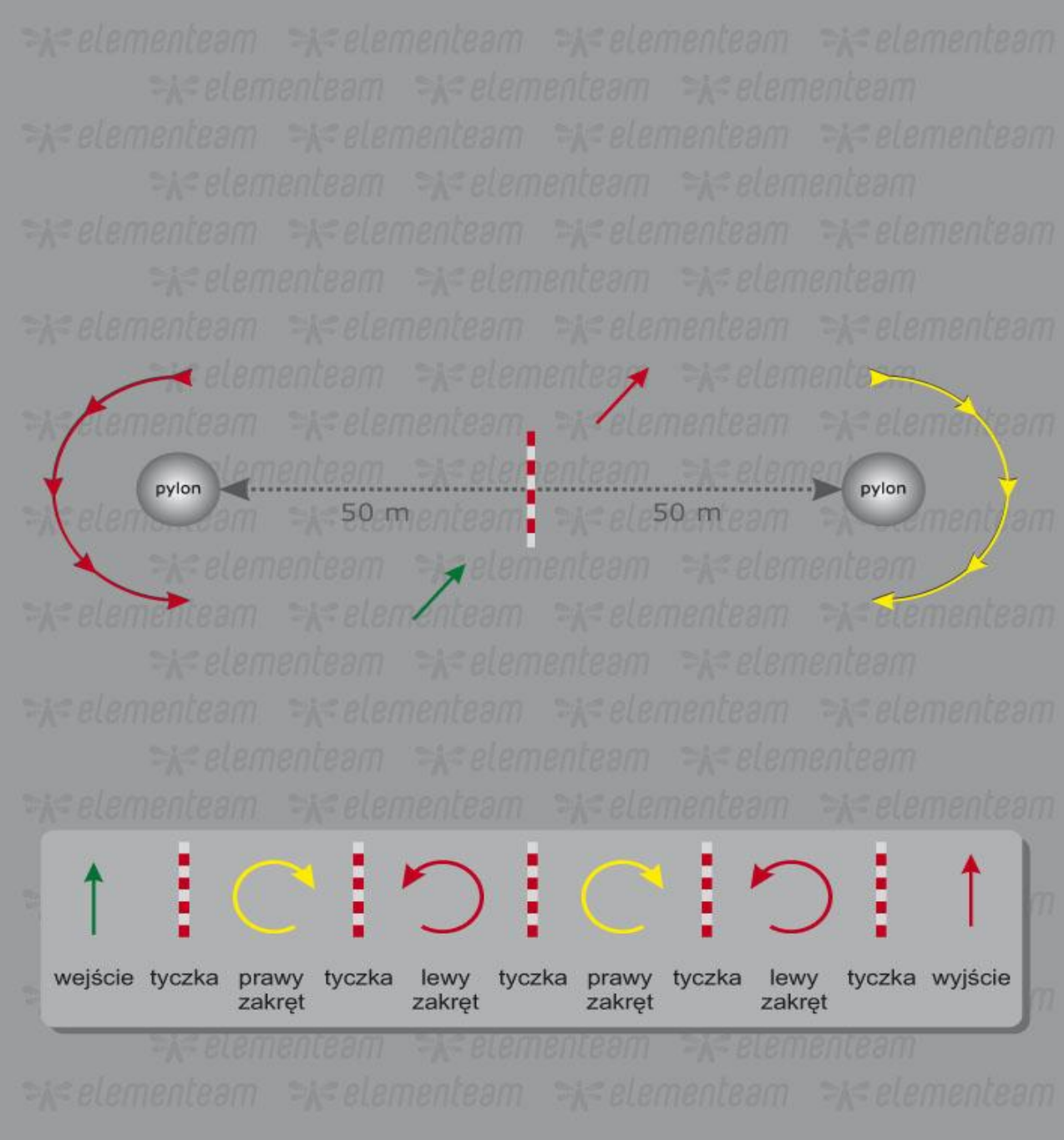
1. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał czas równy lub najbliższy zadeklarowanemu
2. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał najkrótszy czas przelotu

Kary:

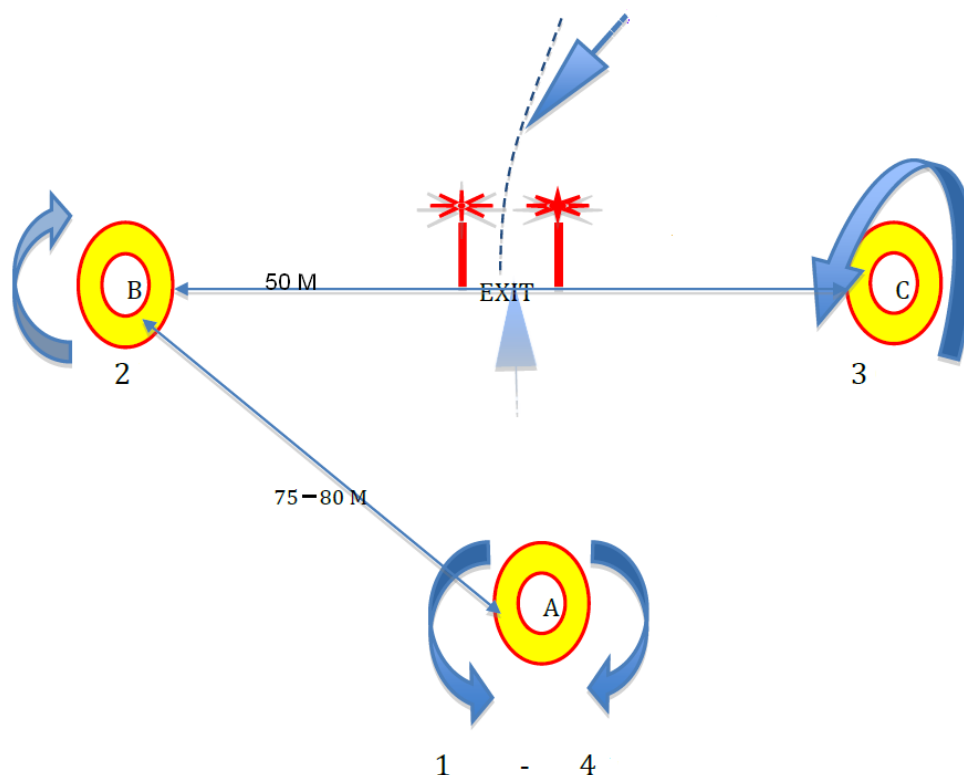
Pomylenie kierunku przelotu slalomu – najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Nie otwarcie lub nie zamknięcie bramki pomiaru czasu - najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Schemat graficzny konkurencji z tyczką zamiast bramki czasowej -



2. Slalom „trójkąt”.



Opis :

Na sygnał sędziego (chorągiewką) pilot wlatuje w trasę slalomu zgodnie z kierunkiem niebieskiej strzałki i otwiera bramkę pomiaru czasu , następnie oblatuje pylon „A” lewym zakrętem i kieruje się w stronę pylonu „B” który oblatuje zakrętem prawym. Następnie kieruje się w stronę pylonu „C” który oblatuje zakrętem lewym , kierując się w ponownie w stronę pylonu „A” i oblatuje go zakrętem prawym. Następnie przelatując przez bramkę pomiaru czasu kończy przelot slalomu. Zniżanie lotu w rejonie bramki pomiaru czasu wymagane jest tylko podczas przelotu otwierającego czas i zamykającego czas przelotu. Wysokość tego przelotu powinna być taka aby spowodowała przecięcie wiązki laserowej czujników pomiarowych. (ok. 1.6 m).

Zasady punktacji : dla zadania : 1. - deklaracja czasu 2. Najkrótszy czas przelotu

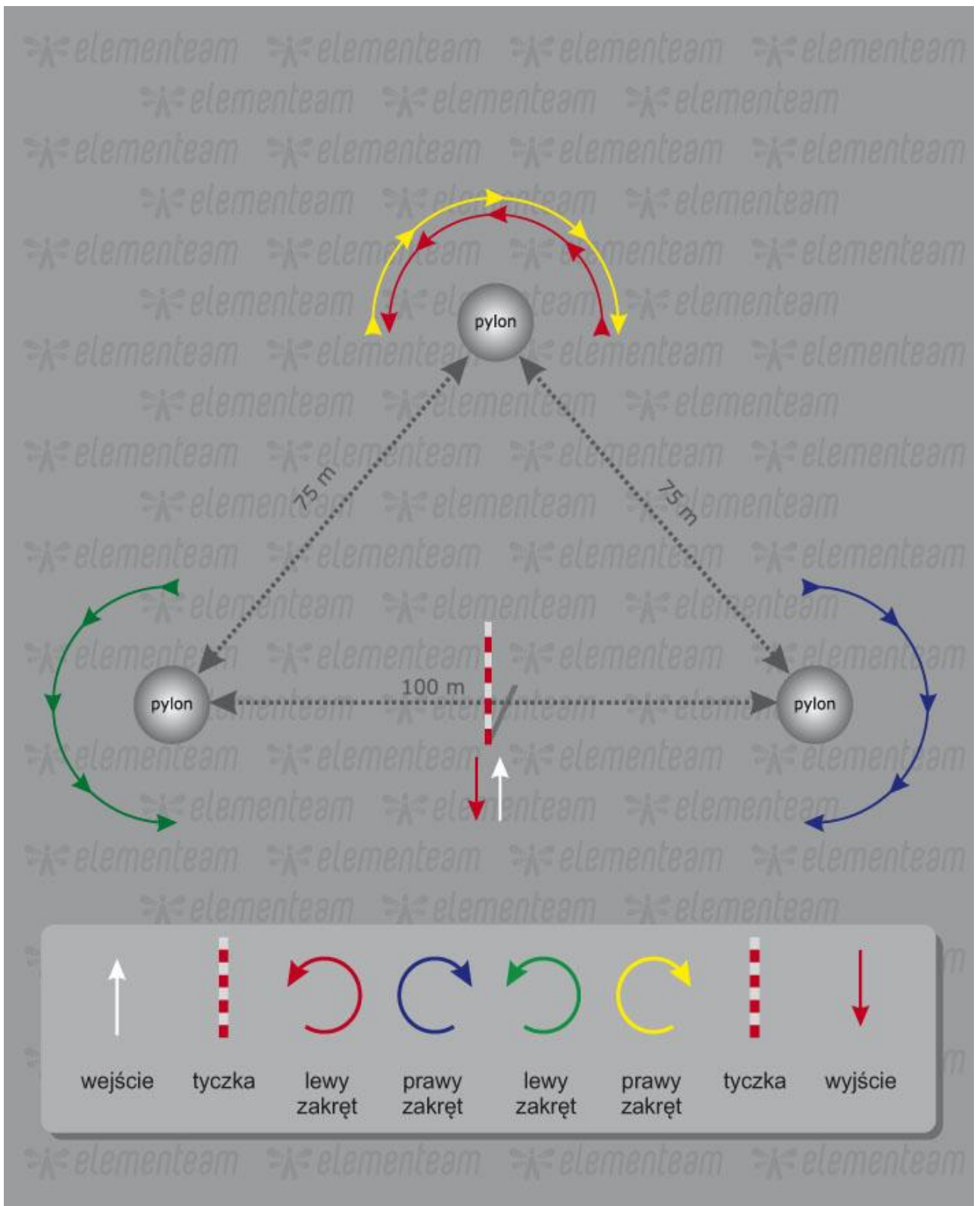
1. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał czas równy lub najbliższy zadeklarowanemu
2. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał najkrótszy czas przelotu

Kary:

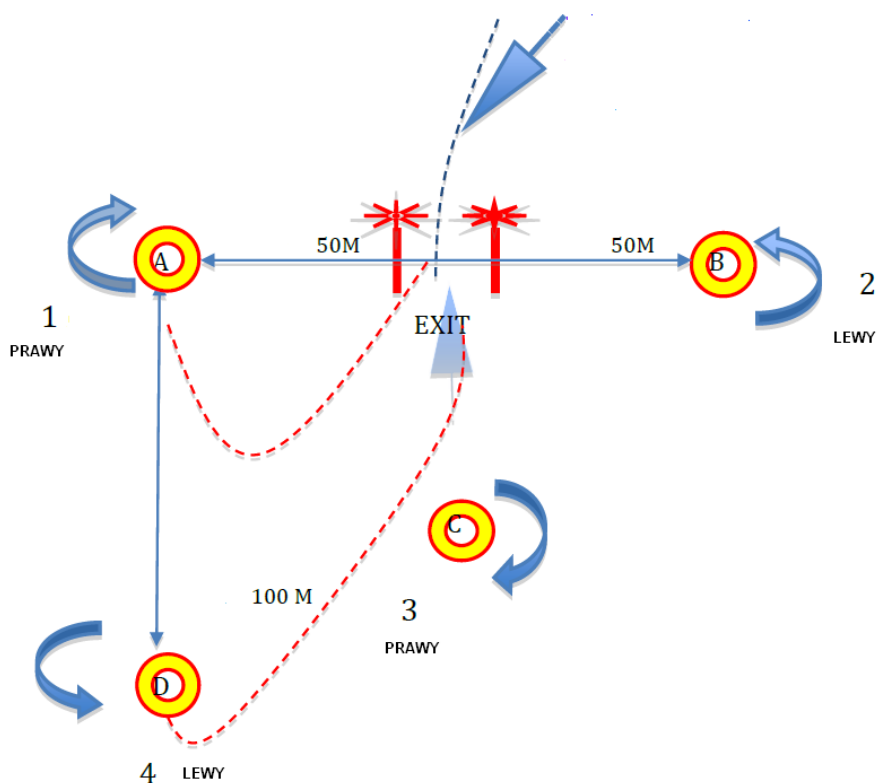
Pomylenie kierunku przelotu slalomu – najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Nie otwarcie lub nie zamknięcie bramki pomiaru czasu - najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Schemat graficzny konkurencji z tyczką zamiast bramki czasowej -



3. Slalom „Y”



Opis :

Na sygnał sędziego (chorągiewka) pilot wlatuje w trasę slalomu zgodnie z kierunkiem niebieskiej strzałki i otwiera bramkę pomiaru czasu , następnie oblatuje pylon „A” prawym zakrętem i kieruje się w stronę pylonu „B” który oblatuje zakrętem lewym, następnie kieruje się w stronę pylonu „C” który oblatuje zakrętem prawym, następnie kieruje się w stronę pylonu „D” który oblatuje zakrętem lewym. Przelatując przez bramkę pomiaru czasu kończy przelot slalomu.

Zniżanie lotu w rejonie bramki pomiaru czasu wymagane jest tylko podczas przelotu otwierającego czas i zamykającego czas przelotu. Wysokość tego przelotu powinna być taka aby spowodowała przecięcie wiązki laserowej czujników pomiarowych. (ok. 1.6 m).

Zasady punktacji : dla zadania : 1. - deklaracja czasu 2. Najkrótszy czas przelotu

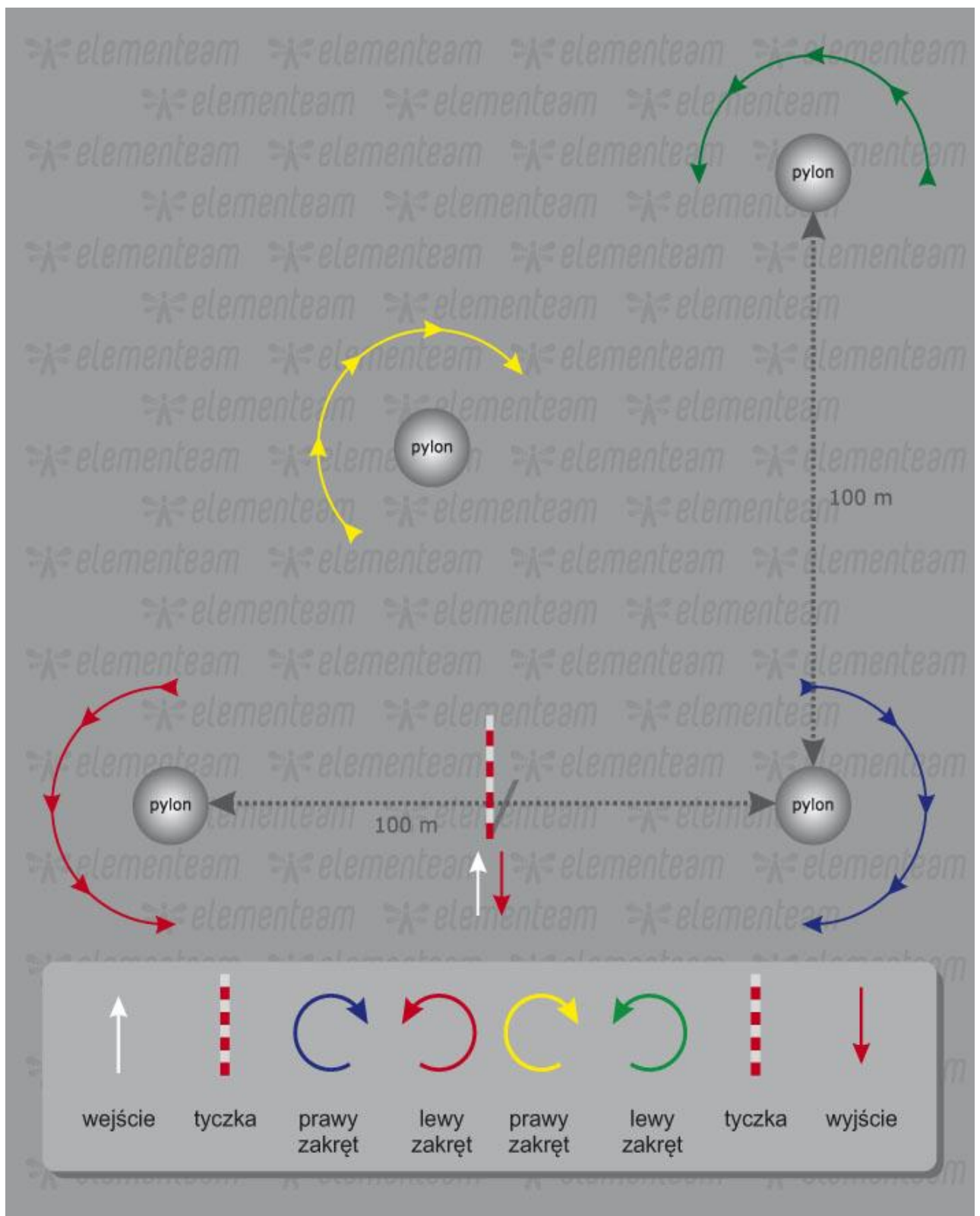
1. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał czas równy lub najbliższy zadeklarowanemu
2. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał najkrótszy czas przelotu

Kary:

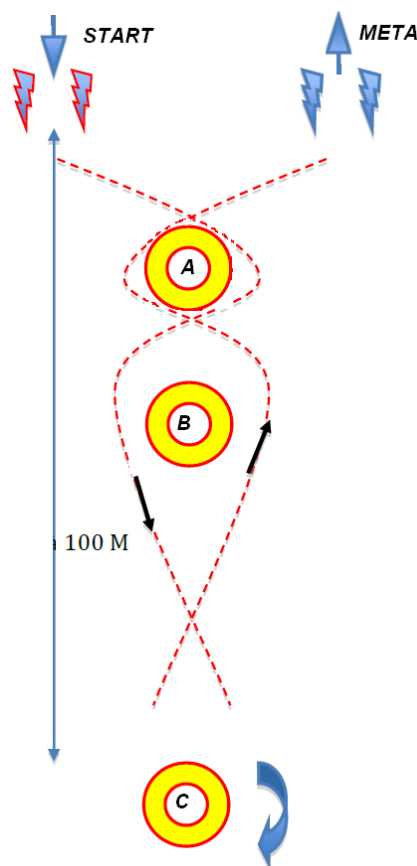
Pomylenie kierunku przelotu slalomu – najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Nie otwarcie lub nie zamknięcie bramki pomiaru czasu - najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Schemat graficzny konkurencji z tyczką zamiast bramki czasowej -



4. Slalom „3 pylony” - „ Tam i z powrotem”.



Opis :

Na sygnał sędziego (chorągiewka) pilot wlatuje w trasę slalomu zgodnie z kierunkiem niebieskiej strzałki (START) i otwiera bramkę pomiaru czasu , następnie oblatuje pylon „A” prawym zakrętem i kieruje się w stronę pylonu „B” który oblatuje zakrętem lewym, następnie kieruje się w stronę pylonu „C” który oblatuje zakrętem prawym, następnie rozpoczyna powrót i kieruje się w stronę pylonu „B” który oblatuje zakrętem lewym, następnie kierując się w stronę pylonu „A” oblatując go zakrętem prawym kieruje się w stronę bramki pomiaru czasu (META) kończąc przelot slalomu. Wysokość przelotu bramki czasowej otwierającej i zamykającej pomiar czasu powinna być taka aby spowodowała przecięcie wiązki laserowej czujników pomiarowych. (ok. 1.6 m).

Zasady punktacji : dla zadania : 1. - deklaracja czasu 2. Najkrótszy czas przelotu

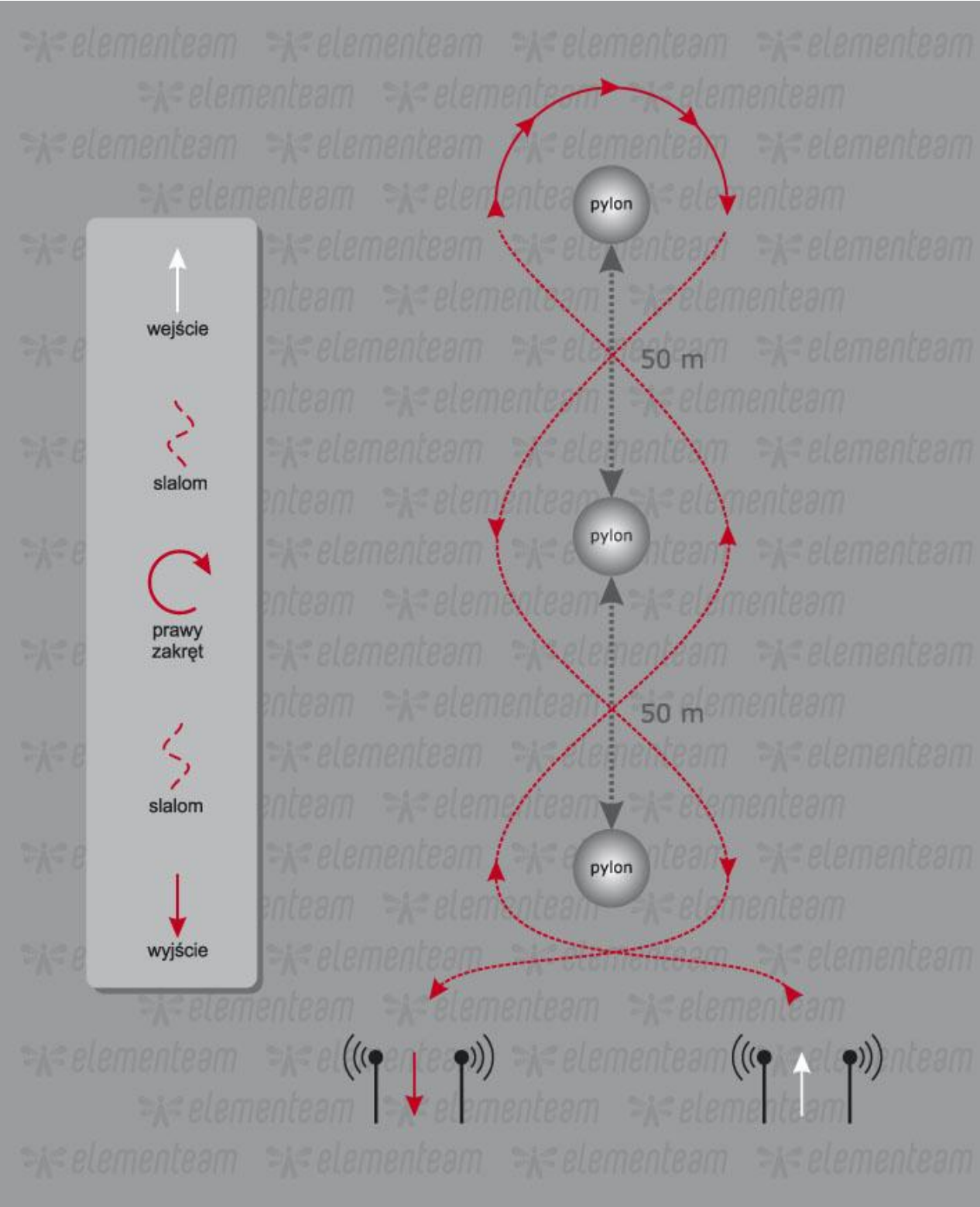
3. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał czas równy lub najbliższy zadeklarowanemu
4. Konkurencje zwycięża pilot który uzyskał najkrótszy czas przelotu

Kary:

Pomylenie kierunku przelotu slalomu – najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Nie otwarcie lub nie zamknięcie bramki pomiaru czasu - najdłuższy czas uzyskany przez jakiegokolwiek z pilotów w tej konkurencji + 5 s karnych.

Schemat graficzny konkurencji -



KONKURENCJE PRECYZYJNE – DEKLARACJA CZASU

ZASADY ROZGRYWANIA:

Każdy pilot przed startem do konkurencji podaje w formie deklaracji (załącznik 1) czas w jakim pokona wyznaczony przelot slalomu. Czas podawany jest w sekundach (np. 85s) Pilot podczas przelotu nie może korzystać ze stopera. Maksymalny czas który może zadeklarować pilot dla wszystkich slalomów z katalogu to 180 s. Podczas przelotu pilot nie może zmienić trasy przelotu, jedynie poprzez zacieśnianie lub poszerzanie zakrętu może regulować swój czas przelotu. Zmiana kierunku zakrętu, traktowane będzie jako pomylenie trasy przelotu i karane zgodnie z karami wymieniony w katalogu konkurencji.

1. PUNKTACJA – ELIMINACJE

1. Po rozegraniu konkurencji Komisja Sędziowska przydziela punkty (karne) za konkurencje w następujący sposób:
 - pilot który uzyskał czas równy lub najbliższy do zadeklarowanego czasu – **1 pkt.**
 - pilot który uzyskał drugi czas najbliższy do zadeklarowanego czasu – **2 pkt.**
 - pilot który uzyskał trzeci czas najbliższy do zadeklarowanego czasu – **3 pkt. itd.**
2. Punkty uzyskane w poszczególnych konkurencjach sumują się i składają się na wynik końcowy pilota w eliminacjach. Zwycięża pilot z najmniejszą ilością punktów.
3. Po przeprowadzeniu konkurencji eliminacyjnych wynik końcowy zawodnika decyduje o jego dalszych startach w rundzie finałowej zawodów.

2. RUNDA FINAŁOWA

1. Finały rozgrywane są w systemie **PUCHAROWYM**.
2. Wyniki z eliminacji decydują o rozstawieniu par w rundzie finałowej.
3. Runda finałowa składa się z 1/16 , 1/8, 1/4 „małego” i „dużego” finału.
4. Do 1/16 finałów wchodzi pilot który uzyskał w eliminacjach miejsca od 1 do 16.
5. Do 1/8 finałów wchodzi pilot który wygrał swoje finały 1/16
6. Czasy uzyskane w 1/16 decydują o rozstawieniu par w 1/8
7. Do 1/4 finałów wchodzi pilot który wygrał swoje finały 1/8
8. Czasy uzyskane w 1/8 decydują o rozstawieniu par w 1/4
9. Zwycięscy 1/4 finałów rozgrywają finał „durzy” , a przegrani „mały”.

W wypadku braku czasu na przeprowadzenie rundy finałowej wyniki eliminacji mogą być wynikami końcowymi zawodów.

KONKURENCJE PRĘDKOŚCIOWE

3. PUNKTACJA – ELIMINACJE

- Po rozegraniu konkurencji Komisja Sędziowska przydziela punkty (karne) za konkurencje w następujący sposób:
 - pilot który uzyskał najkrótszy czas przelotu – **1 pkt.**
 - pilot który uzyskał drugi czas przelotu – **2 pkt.**
 - pilot który uzyskał trzeci czas przelotu – **3 pkt. itd.**
- Punkty uzyskane w poszczególnych konkurencjach sumują się i składają się na wynik końcowy pilota w eliminacjach. Zwycięża pilot z najmniejszą ilością punktów.
- Po przeprowadzeniu konkurencji eliminacyjnych wynik końcowy zawodnika decyduje o jego dalszych startach w rundzie finałowej zawodów.

4. RUNDA FINAŁOWA

- Finały rozgrywane są w systemie **PUCHAROWYM**.
- Wyniki z eliminacji decydują o rozstawieniu par w rundzie finałowej.
- Runda finałowa składa się z 1/16, 1/8, 1/4 „małego” i „dużego” finału.
- Do 1/16 finałów wchodzi pilot który uzyskał w eliminacjach miejsca od 1 do 16.
- Do 1/8 finałów wchodzi pilot który wygrał swoje finały 1/16
- Czasy uzyskane w 1/16 decydują o rozstawieniu par w 1/8
- Do 1/4 finałów wchodzi pilot który wygrał swoje finały 1/8
- Czasy uzyskane w 1/8 decydują o rozstawieniu par w 1/4
- Zwycięscy 1/4 finałów rozgrywają finał „duży”, a przegrani „mały”.

W wypadku braku czasu na przeprowadzenie rundy finałowej wyniki eliminacji mogą być wynikami końcowymi zawodów.

5. ROZSTAWIENIE PAR (RUNDA FINAŁOWA)

Runda 1/16 miejsca w eliminacjach (1-16) (2-15) (3-14) (4-13) (5-12) (6-11) (7-10)
(8-9)

Runda 1/8 uzyskane czasy (wynik) w 1/16 (1-8) (2-7) (3-6) (4-5)

Runda 1/4 uzyskane czasy (wynik) w 1/8 (1-4) (2-3)

Mały finał przegrani z 1/4

Duży finał wygrani z 1/4

6. ZASADY ROZGRYWANIA FINALÓW

1. Dyrektor Sportowy zawodów wyznacza rodzaj konkurencji finałowej. W poszczególnych etapach finałów konkurencja musi być taka sama dla wszystkich par.
2. Rozgrywka.
 - Pary finałowe startują jednocześnie i oczekują w holdingu na sygnał (chorągiewka biała) do rozpoczęcia rywalizacji.
 - Pierwszy przelot rozpoczyna pilot który uzyskał gorsze miejsce (czas) w poprzedniej rundzie.
 - Następnie na sygnał sędziego (chorągiewka biała) przelot wykonuje drugi pilot z pary.
 - Kolejny przelot na sygnał sędziego (chorągiewka biała) wykonuje pierwszy pilot.
 - Następnie na sygnał sędziego (chorągiewka biała) swój drugi przelot wykonuje drugi pilot z pary.
 - W wypadku nie rozstrzygnięcia rywalizacji (każdy z pilotów - 1 zwycięstwo - 1 porażka) sędzia sygnalizuje pilotom konieczność dokonania dogrywki poprzez podniesienie do góry i opuszczanie jednocześnie białej i czerwonej chorągiewki.
 - Do dogrywki na sygnał sędziego (chorągiewka biała) piloci przystępują w tej samej kolejności jak dotychczas.
 - Zwycięzca dogrywki zostaje zwycięzcą tej pary.
 - W wypadku podwójnego zwycięstwa jednego z pilotów w dwóch pierwszych przelotach sędzia podnosząc czerwona chorągiewkę kończy rywalizację tej pary.
3. Zasady rozgrywania finałów mogą ulegać zmianie w wyniku decyzji Dyrektora Zawodów. Powód takiej decyzji musi być przedstawiony zawodnikom.

Uwaga !!!

Podczas zawodów mogą zostać rozegrane konkurencje drużynowe. Zasady rozgrywania tych konkurencji zostaną omówione na odrębnym briefing – u.

Deklaracja czasu przelotu

Zadanie

Imię nazwisko zawodnika

.....

Numer startowy..... Podpis.....

Deklarowany czas (w sekundach - max 180s) :

.....

Deklaracja czasu przelotu

Zadanie

Imię nazwisko zawodnika

.....

Numer startowy..... Podpis.....

Deklarowany czas (w sekundach- max 180s) :

.....